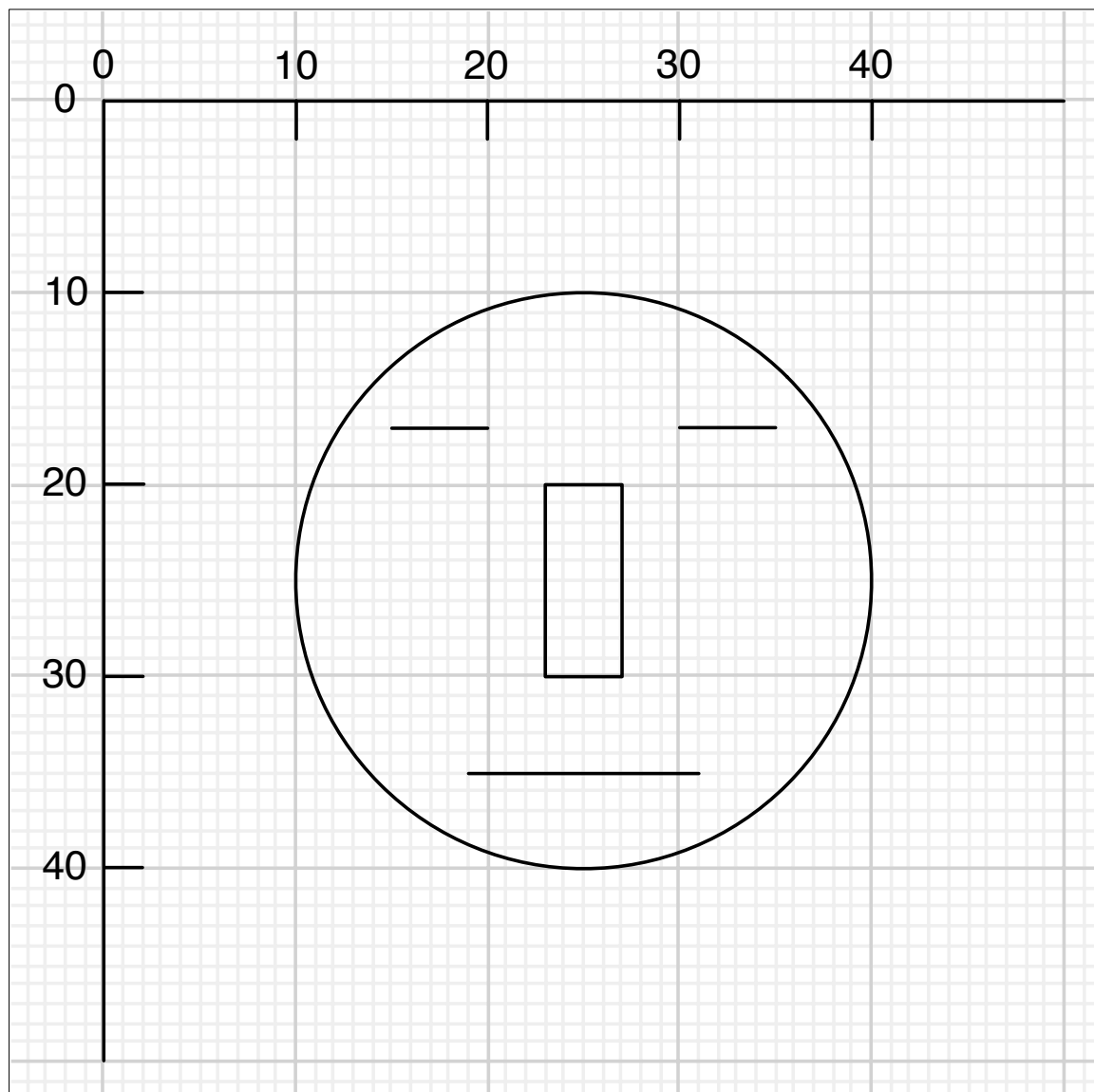


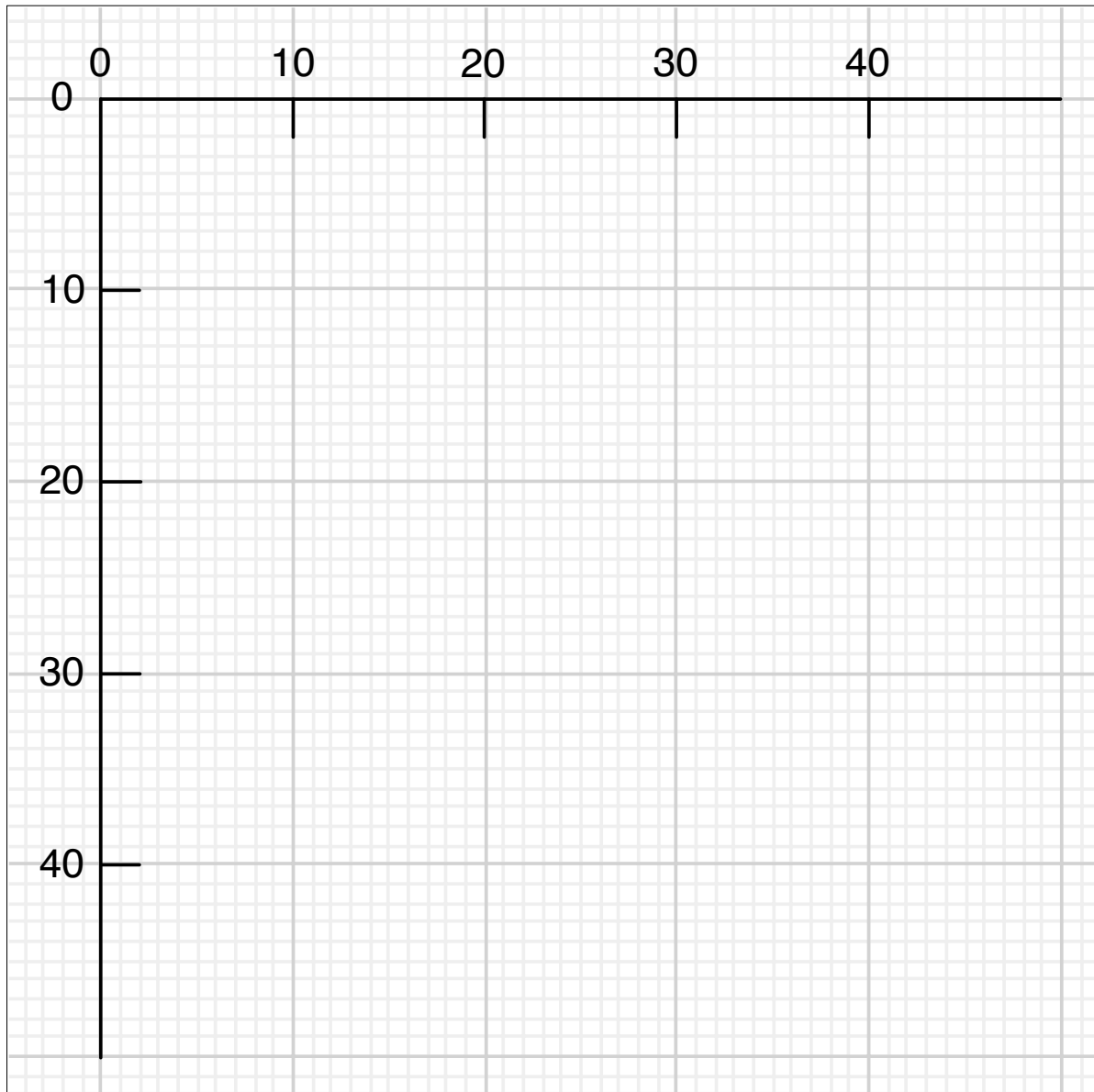
# Exercice V- Version 4

Notez les instructions qu'il faut donner à un objet `g` du type `Graphics`, pour créer le dessin suivant :



## Exercice V- Version 4.2

Créez le dessin correspondant aux instructions indiquées en bas :



```
g.drawOval(10, 10, 30, 30);  
g.drawRect(23, 20, 4, 10);  
g.drawLine(15, 17, 20, 17);  
g.drawLine(30, 17, 35, 17);  
g.drawLine(19, 34, 31, 34);
```